**СЮЖЕТНЫЙ ПЛАН**-**ОПИСАНИЕ ИГРЫ "ПУГАЧЁВЩИНА: КРОВАВОЕ ВОССТАНИЕ"**

Хронологические рамки: сентябрь 1773 - январь 1775 гг.

**Историческое исследование**

* Изучение архивных материалов о восстании Пугачёва
* Анализ мемуаров современников
* Консультации с историками-специалистами по XVIII веку
* Составление хронологии ключевых событий 1773-1775 гг.

**Разработка концепции**

* Определение жанра (RPG/стратегия/экшен)
* Выбор игровых механик, соответствующих эпохе
* Создание карты восстания с ключевыми точками
* Разработка системы персонажей (исторические и вымышленные)

**Создание нарративной структуры**

* Разбивка на главы по хронологическому принципу
* Определение точек ветвления сюжета
* Разработка системы последствий игровых решений
* Создание альтернативных исторических линий

**Проработка персонажей**

* Создание прототипов главных героев
* Разработка системы отношений между персонажами
* Написание биографий ключевых исторических фигур
* Создание системы диалогов с учетом исторического контекста

**Детализация сюжетных линий**

* Основная сюжетная линия (восстание и его подавление)
* Побочные квесты (бытовые сцены эпохи)
* Персональные истории героев
* Тайные заговоры и политические интриги

**Интеграция геймплея**

* Связь боевой системы с историческими реалиями
* Разработка системы морального выбора
* Создание экономической модели XVIII века
* Реализация системы репутации и отношений

**Тестирование и доработка**

* Проверка исторической достоверности
* Тестирование баланса между развлекательностью и реализмом
* Корректировка сложности сюжетных поворотов
* Финальная проверка логики повествования

**Локализация**

* Адаптация текста под языковые нормы XVIII века
* Создание системы исторических справок
* Перевод на иностранные языки с сохранением колорита
* Озвучка с учетом социальных различий персонажей

**Дополнительные материалы**

* Создание энциклопедии по эпохе
* Разработка системы документальных вставок
* Подготовка материалов для DLC
* Создание альтернативных концовок

**Финальная проверка**

* Согласование с историческими консультантами
* Тестирование на фокус-группах
* Корректировка по результатам тестов
* Подготовка финальной версии сценария